



# JOSÉ DE MELLO · SAÚDE

## Regulamento do Torneio de Futebol

### **Título I** **Disposições Gerais**

#### **Artigo 1.º**

O Regulamento JMS visa disciplinar o funcionamento desta e as relações entre todos os seus intervenientes.

#### **Artigo 2.º**

O Regulamento aplica-se a todas as equipas inscritas no Torneio de Futebol José de Mello Saúde e a todas as que venham a inscrever-se.

#### **Artigo 3.º**

O Regulamento pode ser revisto sempre que a Organização considerar necessário, nomeadamente no início de cada competição, comprometendo-se a Organização a informar todos os intervenientes.

#### **Artigo 4.º**

Todos os jogos serão dirigidos por Árbitros Federados ou ex-Federados, conceituados no panorama nacional.

#### **Artigo 5.º**

Os jogos terão uma única parte de 20 minutos.

#### **Artigo 6.º**

O Torneio de Futebol José de Mello Saúde realizar-se-á em Coimbra.

### **Título II** **Das Equipas**

#### **Capítulo I** **Da Admissão**

#### **Artigo 7.º**

1. Cada equipa poderá inscrever entre oito e dezasseis jogadores, que constarão na ficha de jogo.
2. Cada equipa dispõe da opção de inscrever um treinador, que constará na ficha de jogo.
3. Apenas têm direito de admissão ao recinto de jogo, os elementos que constam na ficha de jogo.
4. Para a inscrição dos jogadores e treinador é obrigatória a entrega dos respetivos Bilhetes de Identidade ou outro documento de identificação.
5. Cada unidade da José de Mello Saúde poderá inscrever apenas uma equipa (para este efeito, Carnaxide, Dr. Campos Costa, JMRS, Sagies e Contact Center são consideradas "unidades");
6. Podem ser apresentadas equipas "mistas", compostas por colaboradores provenientes de mais do que uma unidade;

7. A seleção dos jogadores que compõem as equipas é da inteira responsabilidade das unidades, podendo ser organizados torneios em cada unidade com vista à eleição da melhor equipa.
8. As equipas devem ser compostas exclusivamente por jogadores que sejam colaboradores da José de Mello Saúde e que estejam afetos a essas respetivas unidades;

#### **Artigo 8.º**

Um jogador inscrito só pode participar no Torneio de Futebol José de Mello Saúde pela sua equipa, estando assim impedido de representar qualquer outra equipa.

### **Título III Dos Direitos e Deveres das Equipas**

#### **Artigo 9.º**

As equipas estão abrangidas por um seguro desportivo ao longo da competição.

#### **Artigo 10.º**

A organização do Torneio fornecerá os equipamentos para cada equipa (calção e camisola); Caso se verifiquem semelhanças passíveis de criar confusão entre equipamentos de equipas adversárias, a organização disponibiliza coletes a fim de possibilitar a perfeita distinção entre as equipas.

#### **Artigo 11.º**

Será oferecida uma bola e uma braçadeira de capitão a cada equipa participante.

#### **Artigo 12.º**

1. As equipas poderão utilizar os balneários, mas estes funcionarão em regime aberto.
2. São da inteira responsabilidade das equipas, quaisquer danos que possam ocorrer durante a utilização dos balneários.
3. Não existem cacifos, pelo que aconselhamos todos os jogadores a levarem um saco para guardar os seus pertences, durante o torneio.

### **Título IV Do Funcionamento do Torneio de Futebol José de Mello Saúde**

#### **Artigo 13.º**

Para estabelecimento da classificação geral das equipas que no final das competições se encontrarem com igual número de pontos, serão aplicados, para efeitos de desempate, os seguintes critérios, segundo ordem de prioridade:

- a) Número de pontos alcançados pelas equipas empatadas, no jogo ou jogos que entre si realizaram;
- b) Maior diferença entre o número dos golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas nos jogos realizados em toda a competição;
- c) Maior número de golos marcados em toda a competição;
- d) Menor número de pontos na tabela "Fair-Play" em toda a competição. Cada cartão vermelho equivale a três pontos na tabela "Fair-Play" e cada cartão amarelo equivale a um ponto na tabela "Fair-Play". Em caso de igualdade nos pontos na tabela "Fair-Play", o fator de desempate será o menor número de faltas cometidas nas partidas disputadas;
- e) Se após os critérios supracitados o empate se mantiver, será utilizado o critério de desempate de moeda ao ar.

## Artigo 14.º

1. No caso de um jogo a eliminar que termine empatado:

- a) Proceder-se-á ao desempate através de uma série de três grandes penalidades para cada equipa;
  - b) Se ainda assim o empate subsistir, proceder-se-á a séries de uma grande penalidade para cada equipa, até que o empate seja desfeito.
2. Os desempates por pontapés da marca de grande penalidade não entram na contabilidade para efeitos de melhor marcador.

## Capítulo I Campeonato

### Artigo 15.º

O Torneio de Futebol José de Mello Saúde realizar-se-á no dia 30 de Junho de 2018, entre as 11h e as 18h.

### Artigo 16.º

Numa primeira fase, o campeonato contará com 11 equipas, distribuídas em 2 grupos de 4 equipas e 1 grupo de 3 equipas. Estão apuradas para os quartos-de-final o 1.º e 2.º classificados de cada grupo, bem como os dois 3.º melhores classificados. Para apuramento de melhor As equipas que vencerem os quartos-de-final disputam as meias-finais. As equipas que vencerem as meias-finais disputam a grande final

	Duração	Campo 1	Horário	Duração	Campo 2	Horário
1.ª Fase	20´	1ª Jornada GA	11h00m	20´	1ª Jornada GA	11h00m
	20´	1ª Jornada GB	11h30m	20´	1ª Jornada GB	11h30m
	30´	1ª Jornada GC	12h00m	20´	2ª Jornada GA	12h00m
	20´	2ª Jornada GA	12h40m	20´	2ª Jornada GB	12h30m
	20´	2ª Jornada GB	13h10m	30´	2ª Jornada GC	13h00m
	20´	3ª Jornada GA	13h40m	20´	3ª Jornada GA	13h40m
	20´	3ª Jornada GB	14h10m	20´	3ª Jornada GB	14h10m
	30´	3ª Jornada GC	14h40m	Descano		
2ª Fase	20´	1/4 F	15h20m	20´	1/4 F	15h20m
	20´	1/4 F	15h50m	20´	1/4 F	15h50m
	20´	1/2 F	16h20m	20´	1/2 F	16h20m
	20´	F	16h50m	20´		16h50m

Nos quartos-de-final o emparelhamento das equipas será o seguinte:

- 1.ºGA vs 3ªGB/C Campo 1 (Jogo 1)
- 1.ºGB vs 3ªGA/C Campo 2 (Jogo 2)
- 1.ºGC vs 2ªGA Campo 1 (Jogo 3)
- 2.ºGC vs 2ªGB Campo 2 (Jogo 4)

Nas meias-finais o emparelhamento das equipas será o seguinte:

- Venc. (Jogo 1) vs Venc. (Jogo 2)
- Venc. (Jogo 3) vs Venc. (Jogo 4)

A final será disputada pelas equipas que vencerem as meias-finais

No início da competição, serão sorteadas as posições das equipas, seguindo o esquema abaixo:

### **Artigo 17.º**

Será atribuída pontuação da seguinte forma:

- a) Por cada vitória: três pontos;
- b) Por cada empate: um ponto;
- c) Por cada derrota: zero pontos;
- d) Em caso de falta de comparência: um ponto negativo.

## **Capítulo II Leis de Jogo**

### **Artigo 18.º**

1. No Torneio de Futebol José de Mello Saúde serão aplicadas as Leis de Jogo oficiais de Futebol Onze.
2. As exceções são as seguintes:
  - a) Número de jogadores em campo: 8 por equipa;
  - b) Tempo de jogo: 20 minutos
  - c) Dimensões do terreno; 64m x 40m
  - d) Distância da Barreira (7,5m);
  - e) A inexistência da Lei do Fora de Jogo;
  - f) Dimensão das Balizas (2mx6m);
  - g) Substituições, que se processarão de acordo com o artigo seguinte

### **Artigo 19.º**

1. As equipas podem realizar um número ilimitado de substituições.
2. As substituições terão de ser realizadas no centro do terreno, pela linha lateral, com a saída e entrada do jogador a ser feita no mesmo local.

## **Título V Do Procedimento Disciplinar**

### **Artigo 20.º**

1. A não comparência de uma equipa (mínimo de cinco jogadores) até 10 minutos após a hora marcada, implica a sua derrota por 3-0 (com golos que não serão atribuídos a qualquer jogador)
2. Caso haja acordo entre os capitães de equipa, é possível o jogo iniciar-se para além dos 10 minutos de tolerância. Contudo o jogo terá que findar à hora prevista.

### **Artigo 21.º**

O Torneio de Futebol José de Mello Saúde será subordinada a um código disciplinar e todo o interveniente estará ao abrigo do mesmo. A organização pretende com isto a implementação do Fair-Play necessário, para um bom desenrolar do evento. O código disciplinar será o estabelecido nos artigos seguintes.

### **Artigo 22.º**

Qualquer interveniente estará sujeito ao código disciplinar, desde o momento em que entra nas instalações, onde decorre o evento, até ao momento em que abandonar as mesmas.

### **Artigo 23.º**

Qualquer agressão confirmada, quer pelo árbitro de jogo, quer pela Organização, será punida com castigo entre dois a sete jogos (quer isto dizer que, ainda que o árbitro não veja a agressão mas esta seja presenciada por um elemento da Organização, o referido castigo será igualmente aplicado).

### **Artigo 24.º**

Ameaças verbais consideradas gravemente ofensivas e que possam ser consideradas como ofensa à integridade física e moral, quer ao árbitro de jogo, quer aos elementos da equipa adversária, desde que confirmadas por um elemento da Organização, serão punidas com castigo de um a cinco jogos.

### **Artigo 25.º**

Se um jogador castigado jogar algum dos jogos para o qual foi suspenso, a sua equipa perderá o(s) jogo(s) por 3-0.

### **Artigo 26.º**

A organização reserva-se o direito de não aceitar para futuros campeonatos equipas que possam ameaçar o bom funcionamento dos torneios que gere.

### **Artigo 27.º**

A organização reserva o direito de irradiar equipas ou jogadores a qualquer momento, sempre que o seu comportamento no campeonato o justifique, sem reembolso para a equipa em causa.

## **Capítulo IV Dos Troféus**

### **Artigo 28.º**

1. Serão atribuídos os seguintes troféus:
  - a) Vencedor: Taça e medalhas para os vencedores;
  - b) 2.º Classificado: Taça e medalhas;
  - c) Semi-finalistas vencidos: Taça;
  - d) Restantes equipas: Troféus;
  - e) Melhor Guarda-Redes, que receberá um Troféu;
  - f) Melhor Marcador, que receberá um Troféu;
  - g) Melhor Jogador, que receberá um troféu;

### **Artigo 29.º**

Em caso de igualdade de número de golos na classificação de melhor marcador, a classificação será decidida segundo o seguinte critério:

- a) Menor número de jogos;
- b) Menor pontuação Fair-Play;

## **Título VI Disposições Finais**

### **Artigo 30.º**

A inscrição de uma equipa pressupõe que a mesma tem conhecimento deste regulamento, aceita os seus termos e subordina-se à sua aplicação.

### **Artigo 31.º**

Todos os casos omissos neste regulamento serão resolvidos com toda a arbitrariedade pela Organização, no decorrer do torneio.